

8mm seguridad templado vidrio pabellón China fabricante

Un dosel protege a las personas entrar en la construcción, mantiene el tiempo lejos de las puertas, uso [vidrio](#) para construir el pabellón, permite ir luz natural en la entrada, hacer la entrada más brillante.

Jimmy Glass producen muy buena calidad [8mm vidrio templado](#) para el pabellón, incluye vidrio de seguridad claro templado, helada vidrio templado, patrón [vidrio de la impresión de la pantalla](#), calor color control templado vidrio, ahorro de energía reflexiva templó el vidrio, etc.. **Por qué elegir templado de 8mm ¿cristal para construir el pabellón?**

- **Alta resistencia:** el vidrio templado de 8mm es más fuerte que el 3-5times [vidrio de flotador normal de 8mm](#), no fácil que se rompió, puede soportar gran peso
- **Alto seguridad:** Cuando se rompe el vidrio templado de 8mm, se convierte en pequeñas partículas, humanos inofensivo
- **Modificado para requisitos particulares diseño:** cualquier tamaño - máximo 3000 * 8000 m m, de cualquier forma - plana, curva, cuadrado, rectangular, etc. cualquier proceso, perforaciones, corte muescas, pulido de bordes, etc..
- **Razonable costo:** el precio de vidrio templado de 8mm es mucho menor que el vidrio laminado y vidrio aislado

¿Por qué comprar vidrio capota de Jimmy Glass?

- Muy vidrio de buena calidad, que es ninguna burbuja, sin rasguños, sin defectos, con ISO y Certificado del CE
- Rápida tiempo de entrega, basado en un contenedor de 20ft cantidad (1000m²), la producción el tiempo es dentro de 10days
- Servicio profesional como CAD dibujo diseño, transporte de seguridad arreglo, etc..
- Seguridad de carga y embalaje fuerte, todo el vidrio a embalar en el fuerte de la exportación cajones de madera contrachapada y carga en el contenedor con correa de metal, para hacer vidrio seguro seguridad durante el transporte
- Cualquier otros requisitos de los clientes será 100% cumplir

Vidrio de capota de seguridad



Máquina de vidrio templado



Carga de seguridad cubierta de vidrio

