

Chiny Fabryka szkła lustro, dobrej jakości 5mm aluminium lustro, niska cena 5mm blacha aluminiowa lustro

Okolo 5 mm aluminium lustro

5mm aluminium lustro jest produkowany przy użyciu dobrej jakości bez zniekształceń [5mm bezbarwne szkło float](#) lub [5mm ultra bezbarwne szkło float](#), powłoki z folii aluminiowej. Jimmy Glass lustra mają dwie warstwy farby wodoodporność na powierzchni szkła. Wysokiej jakości jasne szkła float i zaawansowana technologia lustro urządzenia łączą się by stworzyć konkurencyjnych cenach lustra wyjątkowo wysokiej jakości. Lusterka aluminiowe mogą być dostarczane w standardowych rozmiarach lub można wyciąć i fazowane do potrzeb klienta.

Dane techniczne:

Lustro typu: 5 mm wyczyścić lustro aluminiowe float

Grubość: 2 mm, 2,7 mm, 3 mm, 4 mm, 5 mm, 6 mm, itp.

Rozmiar: 1220 * 915mm, 1830 * 1220mm, 1830 * 2440mm, 2140 * 3300mm, itp i dostosowane.

Kolor jasny, brąz, niebieski, zielony, szary, brąz, różne kolory do wyboru.

Kolory farb pleców: głównym kolorem jest szary kolor, inne kolory, jak zielony może być także wytwarzany.

Obrzynania: grind krawędzi, krawędzi arrised, polerowanych krawędzi, krawędzi polerowane i innych.

Cięcia w kształcie: płaskie, owalne, okrągłe, prostokątne

Charakterystyka:

- Wykonane z dobrej jakości szkła typu float.
- Pokój Dwuosobowy, powłoka z aluminium i ciężko kopii farby.
- Z długotrwałą wydajność i trwałość, idealnie płaskich powierzchni, itp.
- Zapewnić odbicie zniekształceń obrazu.
- Łatwa obróbka i montaż, nadaje się do hartowane i laminowane.

Zastosowanie aluminium lustro:

- Dekoracja wnętrz jak lustro łazienka, lustro sypialnia, garderoba lustro
- Miejsce rozrywki jak bar, club lustro, [taniec pokoju lustro](#), gimnazjum lustro
- Meble jak lustro toaletka, lustro drzwi szafy, szafy drzwi lustrzane
- Centrum handlowego lustro, lustro salon włosy, wyposażenie pokoju lustro
- Wiele innych

5mm Float jasne aluminium lustro



Aluminium lustro magazynu:



Zakład produkcyjny lustro



Lustro bezpieczeństwa szkło, pakowania i załadunku

